

取扱説明書

お客様各位

お願い

この度は、当社の製品をお買い上げ下さいまして誠に ありがとうございます。

この製品は、弊社が著作権を保有しておりお客様が上 峡、営業できる地域は、日本国内に限定されております。 従いまして、この製品を当社の許可なく、日本国外で 上映、営業することは、著作権法に違反する恐れがあり ますのでご注意下さい。

つきましては、お客様におかれまして心情ご賢祭の上、 この製品が国外へ流出して、当社の著作権が侵害される ことがないように格別のご理解とご協力を賜ります様お 願い申し上げます。



取扱い注意

ゲーム基板は精密な電子部品でできています。 次のようなことは故障の原因になります。

- ●通風孔を布、紙などでふさぐ。
- ●落としたり、おつけたりして本体に衝撃を与える。
- ●異物をケース内に入れる。(特に液状のもの、金属物など)
- ●ケースを分解する。

故障したときは?

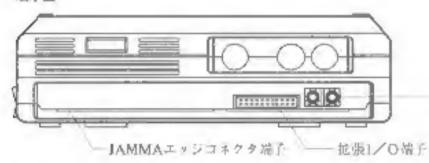
基板の調子が悪いときは無理に直そうとせず、電源を確実に切り、お買い上げの販売店または カテコンサービス课まで産択および状況をくわしくご迷路下さい。

※絶対に、ケースを分解しないで下さい。ケースを分解したもの、あるいはその形跡が認められたものについての修理には一切応じません。

なおくわしくは、カプコンサービス課までお問い合わせ下さい。 TEL 06-706-8105 (受付時間: 9:00-12:00 13:00-17:00 13:00-17:00 13:00-17:00 13:00-17:00 13:00-17:00 13:00-17:00 13:00-17:00 13:00-17:00 13:00-17:00 13:00-17:00 13:00-17:00 13:00-17:00 13:00-17:00 13:00-17:00 13:00-17:00 13:00-17:00 13:00-17:00 13:00-17:00 13:00-17:00 13:00-17:00 13:00-17:00 13:00-17:00 13:00-17:00 13:00-17:00 13:00-17:00 13:00-17:00 13:00-17:00 13:00-17:00 13:00-17:00 13:00-17:00 13:00-17:00 13:00-17:00 13:00-17:00 13:00-17:00 13:00-17:00 13:00-17:00 13:00-17:00 13:00-17:00 13:00-17:00 13:00-17:00 13:00-17:00 13:00-17:00 13:00-17:00 13:00-17:00 13:00-17:00 13:00-17:00 13:00-17:00 13:00-17:00 13:00-17:00 13:00-17:00 13:00-17:00 13:00-17:00 13:00-17:00 13:00-17:00 13:00-17:00 13:00-17:00 13:00-17:00 13:00-17:00 13:00-17:00 13:00-17:00 13:00-17:00 13:00-17:00 13:00-17:00 13:00-17:00 13:00-17:00 13:00-17:00 13:00-17:00 13:00-17:00 13:00-17:00 13:00-17:00 13:00-17:00 13:00-17:00 13:00-17:00 13:00-17:00 13:00-17:00 13:00-17:00 13:00-17:00 13:00-17:00 13:00-17:00 13:00-17:00 13:00-17:00 13:00-17:00 13:00-17:00 13:00-17:00 13:00-17:00 13:00-17:00 13:00-17:00 13:00-17:00 13:00-17:00 13:00-17:00 13:00-17:00 13:00-17:00 13:00-17:00 13:00-17:00 13:00-17:00 13:00-17:00 13:00-17:00 13:00-17:00 13:00-17:00 13:00-17:00 13:00-17:00 13:00-17:00 13:00-17:00 13:00-17:00 13:00-17:00 13:00-17:00 13:00-17:00 13:00 13:00 13:00 13:00 13:00 13:00 13:00 13:00 13:00 13:00 13:00 13:00 13:00 13:00 13:00 13:00 13:00 13:00 13:00 13:00 13:00 13:00 13:00 13:00 13:00 13:00 13:00 13:00 13:00 13:00 13:00 13:00 13:00 13:00 13:00 13:00 13:00 13:00 13:00 13:00 13:00 13:00 13:00 13:00 13:00 13:00 13:00 13:00 13:00 13:00 13:00 13:00 13:00 13:00 13:00 13:00 13:00 13:00 13:00 13:00 13:00 13:00 13:00 13:00 13:00 13:00 13:00 13:00 13:00 13:00 13:00 13:00 13:00 13:00 13:00 13:00 13:00 13:00 13:00 13:00 13:00 13:00 13:00 13:00 13:00 13:00 13:00 13:00 13:00 13:00 13:00 13:00 13:00 13:00 13:00 13:00 13:00 13:00 13:00 13:00 13:00 13:00 13:00 13:00 13:00 13:00 13:00 13:00 13:00 13:00 13:00 13:00 13:00 13:00 13:00 13:00

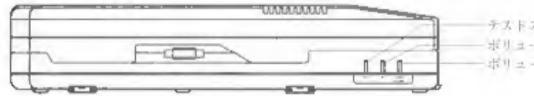
●配置図

端子面



カプコン能体用ライシアウト(Qサウンド用) (白端子L側、赤端子R側)

侧面



ーテストスイッチ ーポリュームアップスイッチ ーポリュームダウンスイッチ

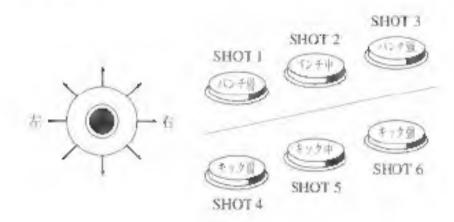
●設置の概要

○基板コスクタ

JAMMA規格

CRTE=#

ヨフ 脚削



○8月向レバー

プレイヤーの上下、左右、各方向への移動

●拡張I/O端子説明

コネクタ側ピン配置

●結線図

GND	33	AWG20	JH.	
CND	34	AWG20	.33.	
IPSHOT4(IPキック扇)	19	AWG22	29	0-10-
PSHOT5 (IP+>2中)	17	AWG22	赤	7-0
PSHOTe (tP# / 2 98)	15	AWG22	M:	0 10
PSHOT4(2Pキッケ弱)	21	AWG22	灰/黄	
	23	AWG22	桃/黄	-
PSHOT6 (2Pキック強)	u .	AWG22	禁/黄	-

JAMMARIE

中 用 順			25 - W - III
GND	di	1	GND
GND	¥	2	GNO-
154	7	3	- 5y
+ 50	D	4	+ 0,
NA.	Б	3	N.C
+120	Ŧ	5	1:12V
	0	7	
NC	i	8.	CONCOUNTER I
COIN LOCK OUT 2)	K	19	ICON LOCK OUT I
Ser = 5	1	311	KP(1-)-
N.C.	M	n	N.C.
VIDEOGREEN	N	12.	VIDEO RED
VIDEO SYNC	1	11	VIDEO BLACE
SERVICE SW	R	14	VIDEO GND
NC	-5	17	TEST SW
CON'SW 1	7	16	COIN SW 1
START SW 1	0	17	START SW 1
2P-UP	V	18	(P t)P
2PDOWN	W	19	(P DOWN
J' LEFT	Х	20	TP LEFT
SUBJICHT	Y	21	HERIGHY.
2P SHOT I	2	22	(PSHOT)
2P SHOT 2	d	23	IP SHOT 2
2P SHOT 3	6	24	1P500T3
N.C	ŭ.	25	N.C.
N.C.	U	26	NC
GND	ŧ	27	GND
GNEX	1	28	GND

GPARTS NAME

CR7E-560A-3.96E (HIROSE)

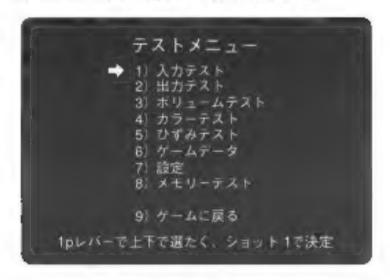
-01

1168-056-IDV (KEL)

テストメニューにするには?

ケース本体のテストスイッチを押して下さい。 ※微体のテストスイッチでもテストメニューになります。

IPレバーでカーソルを合わせ、SHOT I を押せば各種テスト画面になります。



17 入力デスト

レバー、ボタンなどを押して「0」→「1」になれば正常です。

2) 出力テスト

IPのSHOT 1-2-スタートボタン。2PのSHOT Iを押してコインカウミタなどが作動すれば正常です。

3) ボリュームテスト

レバーでサウンドを選択、1PのSHOT1ボタンを押せば音が流れます。 基板側面のボリュームや筐体のボリュームなどで適当な大きさに調整して下さい。

4) カラーテスト

各色のカラーバーがバランスよく綺麗に表示され、背景部分が十分に思くなるよう筐体のRGB、明るさを調整して下さい。

5) ひずみテスト

格子を日安にして画面サイズや画面のひずみを顕常して下さい。

6) ゲームデータ

コイン関連などのデータが表示されます。 設定変更の目安にして下さい。

7) 設定

プレイ料金の設定やゲームの設定をお店に合わせて変更できます。 (詳しくは次のページをご覧ください。)

8) メモリーテスト

基板のメモリーをチェックします。(正常ならばテスト終了後、自動的にメニューに戻ります。) 「NG」のメッセージが担た場合は当社のサービス課までご連絡下さい。

9) ゲームに戻る

1PのSHOT 1を押すとゲーム書面に戻ります。

※ポリュームテストについて

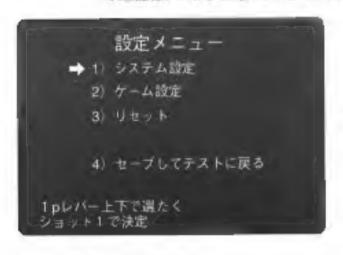
基板のボリュームスイッチの内容は電流を切ってもバックアップされます。

方一。ボリューム調整が正常に行えない場合ボリュームダウンボタンを5秒以上押しつづけた後、再度調整して下さい。

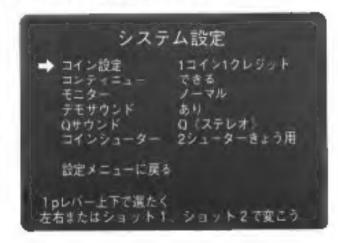
設定について

このゲームではプレイ料金の設定や健務度などのゲームの状態を、レバーとボタンを使って設定することができます。 設定した状態はバックアップROMに配憶されます。

- システム設定 クレデット、コインシューター、画面反転などシステムの設定をします。
- 2 ゲーム設定 難易度、ラウンド数、タイマー速度などゲームの設定をします。
- 3) りセット システム設定、ゲーム設定ともに工場出荷時の状態に戻します。(初期化)
- 4) セーブしてテストに戻る システム設定、ゲーム設定の状態をバックアップし、テストメニューに戻ります。 (状態記憶には2秒程度かかります。記憶中に電源を落とさないようにして下さい。)







1) システム設定

(1)プレイ料金

1-9コイン1クレジット、1コイン1-9クレジット、2コインスタート1コインコンティニュー、フリープレイからお店に合った設定をお選び下さい。

- (2)コンティニュー コンティニュー(継続プレイ)出来るかどうかを設定します。
- ③セニター 値体によっては画面が逆さまに表示される事があります。 この設定で画面を合わせて下さい。
- のデモサウンド 集客デモ中にサウンドを鳴らすかを設定します。
- 未合うで中にサランドを報じてかる似たします。 入前時は新作だとアピールする為にもぜひ「あり」に設定してください。 (SQサウンド
 - 当社Qサウンド資体をご使用の場合「Q(ステレオ)」に設定するとプレイヤーを包みこむ立体音響「Qサウンド」の効果を得る事が出来ます。それ以外の筐体の場合は「モノラル」に設定して下さい。
- (6)コインシェーター ご使用の筐体に合わせて設定をして下さい。

「2シューターきょう用」 2つのコインシューターを1つとみなし、クレジットは共用になります。 「2シューターこべつ」 IP-2Pのクレジットが別になります。投入側からしかスタートできません。 「1シューター」 「シェーターのみの微体の設定です。

(2.設定メニューに戻る 設定変更のメニュー画面に戻ります。

設定メニュー

- 1) システム設定
- → 2) ケーム設定
 - 3) リセット

4) セーブしてテストに戻る

1pレパー上下で選たく ショット1で決定



ゲーム設定 . 2 . . → なんい度 近げき力 タイマー . 2 . . フリーセレクト ゲームスピード 総合モード 3本服備 イベント ノーマル オートマチック フリーセレクト 設定メニューに戻る 1pレバー上下で選たく 左右またはショットし、ショット2で変こう

2) ケーム設定

1なんい度

ゲームの難しさを設定します。

1~Bまでの8段階で数が大きくなるほど難しくなります。

2 取げる力

一発あたりの攻撃力を設定します。低いと長期戦に、高いと短期戦になります。

1~4までの4段階で数が大きくなるほど攻撃力が高くなります。

3447-

タイム表示の速度を設定します。

1~4までの4段階で数が大きくなるほどタイム表示が早く減ります。

4 ゲームスピード

ゲーム全体のスピードを設定します。

「ノーマル」

「ケーボ1」

「ノーマル」に較べてゲーム全体のスピードが早くなります。

「ターボ2」 「ターボ1」に較べてゲーム全体のスピードが早くなります。

「フリーセレクト」 プレイヤーがスピードを選択出来るようになります。

5 勝負モード

勝ち抜くのに必要なラウンド数を設定します。

通常は[3本勝負]で営業し、「1本勝負」「5本勝負」はイベントなどでお使い下さい。

(6)イベント

大会などイベントをする時に使用します。

「ノーマル」 通常時の設定です。普通に供業するときはこれに合わせて下さい。

「1マッチ」 1カレジットで対象できますが、1勝負で接着も敗着もゲームオーバーとなります。

(ナオートマテック

「フリーセレクト」 プレイヤーがオートマチック、ノーマルを自由に選択できます。

「なし」

プレイヤーがオートマチックを選択することができなくなります。

8 設定メニューに戻る

設定変更ノニューに戻ります。

設定項目

●ラステム設定

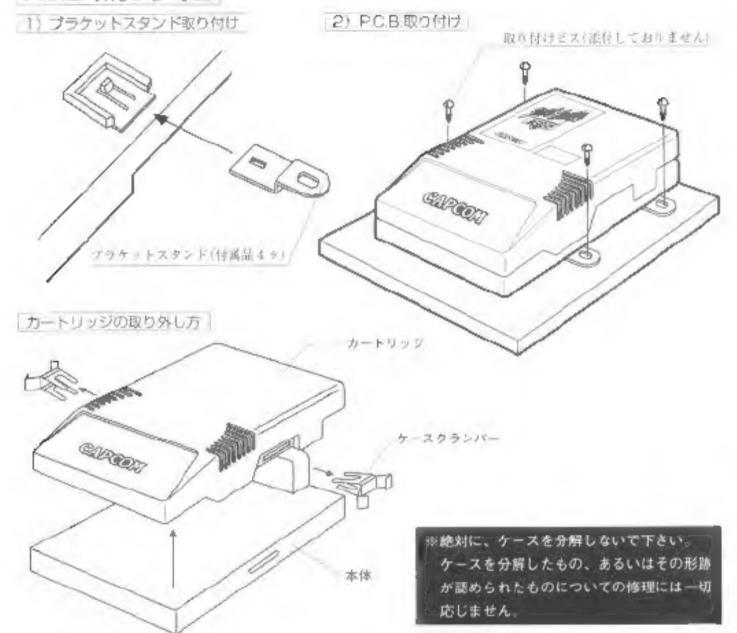
A 40 % 74 M	Alt			
コミン原定	130001	2912 IF	1233	4215 96
	37773 E	636201	1225	4 1 2 3 3 F
	4727 -	13111 CH	13,032	43152 181-0-F
	4 50 4 2	18-12-K	Tarab	Barta
	1245 1245	200	74-72-5	
コンナリニュー	687		(1267)	
40.9-	ノーマル		29 07	
アキサウンド	A.0		21	
OFFICE	(パステレキ)		D/74	
striks-t-	2011年 1 203-4-69 101-9-			
aleka-t-	-			

「は工場分裂性の設定です。

●ゲーム設定

作 延止	E.b. (69 2	3	4	
	5	6	7	BC- 8	
攻勢力	6-1	哪 2	3	60 4	
+ 4 Y=	8 1	W\$ 2	3	911 4	
ゲームネミード	ノーマル	9-71	9-#12	プリービレク)	
10円マード	1.486		自衛車	5 水無价	
14527	1-716		1	1794	
きートフチック	フリーセレクト			4上	

P.C.B.取付け参考図



※カプコンお薦め飲定

「メモリーバックアップ」と「メニューの日本語表示」により設定を簡単に変更できるようにしました。 お店の状況に合わせて様々な設定をお試し下さい。

大型整体 大型管体に入れ、器装度・改撃力・タイツーなどを使めに設定すれば多いプレイ時間は延びますが一般客が 付きやすくなると思います。(5 本勝君もお傷めです。)

コイン設定は2コインスタート1コインコンティニューなどにしてみてはどうでしょうかで

★ 会 「モベント」を「エマッチ」に設定すれば無省も収着もケームオーバーになるので統分が終わるとびにいらいも、 値体の電源を落とす必要がありません。もちろん「フリープレイ」設定も付いています。

オートマチック このゲームではゲームが寄手な女性客やサラリーマンの方にも気軽にゲームを楽しんで頂ける様に ドオートマチック』を開意しております。 プレイヤーが「オートマチック」を選択すると初心者には難しい「ガード」と「スーパーコンボ」の操作が折動的。 または簡単に行えるようになります。

エキスパート 対戦プレイが盛り上がってきてプレイヤーの技量差がなくなってくると連与「オートマチック」を選ばない。 対戦台 または降もが「オートマチック」を選ぶという状態になってきます。 この様な状態になってきたときには「オートマチック」目体の意味が得くなってしまいますので、「ケーム設定」

この様な状態になってきたときわは「オーテマテッツ」口格の意味が降くなってしまいますがた。「テーテルに」 の『オートマチック』の項目を「なし」にする事をお願めします。

WARNING

This game is for use in Japan only. Sales, export or operation outside this country may be construed as copyright and trademark infringement and is strictly prohibited.

Violators are subject to severe penalties and will be prosecuted to the full extent of the law.

